Zwei absolute Highlights - SEGA Rally 2 Championship und Shenmue

SEGA Rally 2 Championship

Nürnberg, 3. Februar 1999. Dreamcast™ ermöglicht durch seine leistungsfähige Architektur erstmals die optimale Umsetzung eines Modell 3 Spiels. Die Dreamcast Version des legendären Mega Arcade Hit SEGA Rally 2 steht der Spielhallenversion um nichts nach. SEGA Rally 2 Championship ist als Dremacast™ Version jedoch weit davon entfernt, eine reine Konvertierung zu sein, sondern hat in der Konsolenversion etliche exklusive Features: Mehr als zehn Strecken, zehn Autos gegenüber sechs bei der Arcade Version und spezielle Modi, wie Time Attack, Car Setting, Record und Replay Mode. Neben dem Zweispieler-Splitscreen-Modus gibt es eine ausgeprägte Netzwerkfunktion. SEGA Rally 2 Championship bietet so mit einer Vielzahl von Innovationen hervorragenden Autorennspiel-Spaß.

Shenmue

Vom Star-Designer des SEGA Top-Titels Virtua Fighter, Yu Suzuki, kommt Shenmue, ein interaktives Adventure und Rollenspiel, das neue Maßstäbe in diesem Genre setzt. Angesiedelt in Japan und China, führt Shenmue in eine lebendige digitale Welt mit über 500 Charakteren, die durch die Vielzahl von Moves beeindrucken und deren lebensechte Bewegungen von Budo-Kämpfern eingefangen wurden. Das besondere an Shenmue ist, daß die Charaktere in ihrem eigenen Zeitrhythmus leben. Shemue wartet mit photorealistisch gestalteten Welten auf, in denen auch die vergehende Zeit durch Übergänge von Tag und Nacht und Wetterveränderungen simuliert werden. Kampfszenen werden in Shenmue als Quick Time Event-Battles realisiert, bei denen die Dreamcast-Grafik einen bisher nicht dagewesenen Detailreichtum und eine extrem realistische Genauigkeit der Bewegungsabläufe in Echtzeit ermöglicht. Vor fünf Jahren wurde die Spieleidee zu Shenmue entwickelt, das unter dem Codenamen Berkley Project lief. Die Realisierung des Projekts wurde zunächst zurückgestellt, weil die damals verfügbare Hardware eine Gestaltung, wie sie Yu Suzuki vorschwebte, nicht zuließ. Mit Dreamcast konnte er Shenmue nun endlich realisieren.

Weitere Informationen:
Tina Sakowsky, SEGA Gesellschaft für Videospiele mbH, Tel. 040-22938-255 oder E-Mail sakowsky@sega.de
Ute Richter, MS&L International Public Relations GmbH, Tel.:06171 58 87-44 oder E-Mail urichter@mslpr.de

SEGA im Internet: http://www.sega.de oder http://www.dreamcast.de
http://www.sega.com oder http://www.sega-europe.com

Bitte senden Sie ein Belegexemplar direkt an MS&L, Ute Richter, Obere Zeil 2, 61440 Oberursel.